

Regolamento_Viking Runecraft: Apocalypse

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94,20%
“Viking Runecraft: Apocalypse “

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

I diversi cluster di vincita pagano in base a combinazioni di simboli adiacenti, secondo quanto indicato dalla tabella delle vincite e nelle regole del gioco. Quando si vince in più cluster di vincita durante un singolo turno, vengono sommate tutte le vincite. Anche tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giri gratis), dal gioco Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono ai cluster di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni turno. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore di quelle del turno che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante un turno in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Le combinazioni vincenti pagano solo quando i simboli sono collegati orizzontalmente o verticalmente e senza spazi vuoti. Le combinazioni vincenti possono partire da qualsiasi punto della griglia. Viene pagata solo la vincita più alta per combinazione di simboli vincenti.

Regole del gioco

VIKING RUNECRAFT APOCALYPSE è una videoslott a cascata 7x7.

Le vincite si ottengono con 5 o più simboli in combinazione. Questi vengono rimossi e nuovi simboli riempiono la griglia. Le cascate continuano fino a quando non è più possibile creare vincite.

In un turno senza vincita, una combinazione di 5-8 simboli misteriosi viene aggiunta alla griglia e rivela 1 tipo di simbolo casuale. Può creare una vincita solo se c'è un simbolo adiacente dello stesso tipo del simbolo rivelato. La funzione può essere attivata una sola volta per turno di gioco.

Il WILD Spirito viene creato quando un simbolo forma una combinazione vincente. Appare casualmente nello spazio vuoto dopo una vincita e, se fa parte di una combinazione vincente, viene raccolto. Raccoglie 4 per attivare una delle funzioni Dono degli Dei.

1 di 4 funzioni WILD viene selezionata casualmente e applicata alla griglia. La funzione si attiva quando non si ottengono più vincite durante il turno. I WILD Spirito dopo la funzione non possono essere raccolti perché la funzione Dono degli Dei può essere attivata solo una volta per ogni turno di gioco.

- Visione di Heimdall: Crea da 2 a 4 coppie di WILD in diagonale.
- Magia di Freya: Crea da 2 a 4 coppie di WILD in orizzontale o in verticale.
- Tuono di Thor: Crea da 6 a 10 WILD.

- Potere di Odin: Crea da 1 a 3 serie di 3 WILD adiacenti in orizzontale o in verticale.

Tutte le vincite durante un turno di gioco (ad eccezione di WILD Spirito e WILD Dono degli Dei) contribuiscono ad aumentare la barra di carica. Quando la barra di carica è carica con 35 vincite di simboli e non ci sono più cascate, si attiva il Potere degli Aesir, e 1 delle 4 funzioni viene selezionata casualmente e applicata:

- Stridore di tromba: distrugge o trasforma i simboli intorno a 3 simboli casuali.
- Forza di Folkvang: evolve 1 tipo di simbolo trasformandolo nel simbolo superiore.
- Colpo di Mjolnir: distrugge e trasforma da 6 a 10 simboli casuali.
- Spada del cielo: I simboli armi vengono trasformati negli stessi simboli. I simboli armi sono Lancia rossa, Martello blu, Teschio viola e Tromba verde.

Quando la barra di carica è entro 5 simboli da raggiungere il FREE SPIN RAGNARÖK e non ci sono altre vincite, la funzione Scossa di assestamento può essere attivata per creare una vincita. I simboli vengono selezionati e poi collegati trasformando i simboli intermedi. Se sulla griglia sono presenti simboli misteriosi, il simbolo Scossa di assestamento selezionato corrisponderà al simbolo misterioso.

Quando la barra di carica è carica con 65 vincite di simboli e non ci sono più cascate, il FREE SPIN RAGNARÖK viene attivato. Tutte e 4 le funzioni Potere degli Aesir vengono assegnate in sequenza per 1 FREE SPIN. Ogni funzione Potere degli Aesir viene applicata ogni volta che non ci sono più cascate. Il FREE SPIN RAGNARÖK termina quando tutte le funzioni sono state utilizzate.

Durante il FREE SPIN RAGNARÖK, il raccogliitore di WILD Spirito non può attivare la funzione Dono degli Dei, ma possono essere raccolti fino a 20 WILD Spirito. I WILD Spirito raccolti verranno riaggiunti alla griglia al termine del FREE SPIN quando non ci sono più vincite, per una possibilità di continuare la cascata. La cascata continua normalmente ma i WILD Spirito successivi non vengono raccolti.

Inoltre, durante il FREE SPIN RAGNARÖK, la barra di carica viene sostituita dalla barra di carica MULTIPLIER. Raccogliendo 25, 50, 75 e 100 vincite di simboli, viene assegnato un MULTIPLIER rispettivamente di x2, x3, x5 e x10. Il MULTIPLIER ottenuto viene applicato alla vincita FREE SPIN totale.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando i simboli si fermano in posizione, i simboli visualizzati determineranno il premio vinto, in base alla tabella delle vincite. Le combinazioni di vincita saranno rimosse, e nuovi simboli si posizioneranno per riempire gli spazi vuoti.

Azioni

Modificare la Puntata

- Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,20%**.